

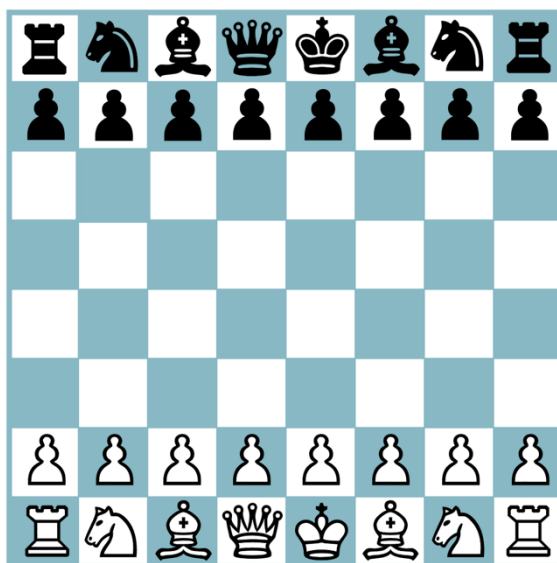
Instructieblad schaken: spelregels en tips

1. De stukken

 <p>De koning mag:</p> <ul style="list-style-type: none"> • recht of schuin • één stapje per keer • vooruit of achteruit 	 <p>De dame/koningin mag:</p> <ul style="list-style-type: none"> • recht of schuin • zover als ze wil • vooruit en achteruit <p>9 punten</p>
 <p>De toren mag:</p> <ul style="list-style-type: none"> • alleen recht • zover als hij wil • vooruit en achteruit <p>5 punten</p>	 <p>Het paard mag:</p> <ul style="list-style-type: none"> • één stap vooruit en dan één stap schuin <i>(dat is hetzelfde als een L-vorm)</i> • over andere stukken heen springen <p>3 punten</p>
 <p>De loper mag:</p> <ul style="list-style-type: none"> • alleen schuin • zover als hij wil • vooruit en achteruit <p>3 punten</p>	 <p>De pion mag:</p> <ul style="list-style-type: none"> • één stapje vooruit • de eerste keer dat hij loopt, mag hij kiezen: 1 of 2 stappen vooruit • niet naar links en rechts en niet achteruit • let op: hij slaat schuin vooruit • als hij de overkant bereikt, promoveert hij: je mag hem veranderen in een ander stuk <p>1 punt</p>

2. Start van een spel

1. Leg het schaakbord zo dat linksonder een donker vak is.
2. Zet de schaakstukken neer:



-  koning
-  koningin/dame
-  toren
-  paard
-  loper
-  pion

3. De dame kiest kleur: de witte dame staat op een wit vak, de zwarte dame op een zwart vak.
4. Wit begint.

3. Hoe win je?

1. Sla stukken van de ander.
2. Val de koning aan.

Als je zó staat dat je de koning kunt slaan, moet je de ander waarschuwen. Je zegt dan: 'schaak'.

De ander beschermt de koning:

- Hij slaat het stuk dat de koning aanvalt... of:
- Hij zet een stuk voor de koning... of:
- Hij laat de koning vluchten

Belangrijk: de koning mag zichzelf nooit schaak zetten!

Als de ander schaak staat en er niets aan doen, dan is het **SCHAAKMAT**.

4. Drie gouden regels

1. Pion naar het centrum (middelste 2 pionnen naar voren)
2. Stukken ontwikkelen (paarden en lopers naar voren)
3. Rokeren (koning 2 velden opzij, toren springt eroverheen)

Rokeren mag niet als:

- De koning of de toren al heeft gelopen.
- Er een stuk tussen de koning en toren staat.
- De koning schaak staat, door schaak gaat of schaak komt te staan.

5. Pas op voor het herdersmat

Bij het herdersmat vallen de dame en de loper samen de koning aan. Je kunt dan in vier zetten verslagen worden...

6. Pat

Het is gelijkspel als de koning niet schaak staat, maar geen enkele zet meer kan doen zonder zichzelf schaak te zetten. De koning staat dan pat.

7. Eventueel nog de laatste regel: en passant slaan

Wanneer de tegenstander zijn pion vanuit de beginpositie twee velden naar voren speelt, mag je doen alsof hij maar één zet heeft gedaan en hem op dat veld (schuin) slaan. Als je hem wil slaan, moet je dat direct de volgende beurt doen.