

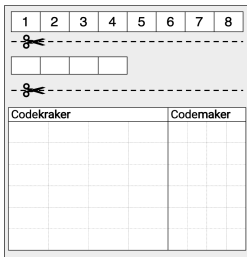
Lesweek 13

- Je leert: kraak de code
- Je herhaalt: balanssommen met aftrekken en delen – sudoku – lijnsymmetrie

1 Kraak de code

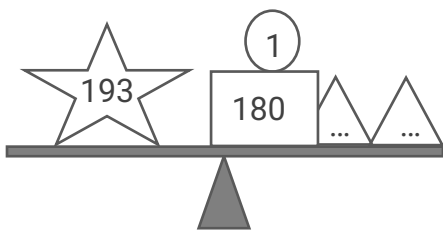


1. Speel met zijn tweeën het spel *kraak de code*. Eerst op het werkblad van de één, dan op dat van de ander. Je kunt het dus twee keer spelen.



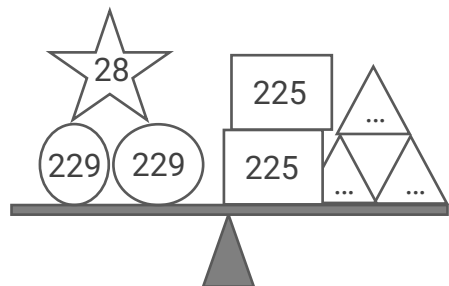
2 Balanssommen met aftrekken en delen

2A. Maak de balanssom.



Minsom:

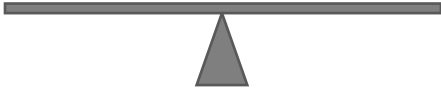
Deelsom:



Minsom:

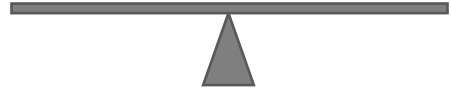
Deelsom:

2B. Ontwerp balanssommen zoals bij 2A. Maak ze zo moeilijk als je kunt. Laat iemand anders jouw sommen oplossen.



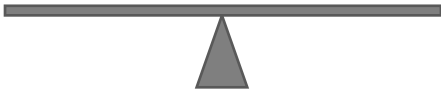
Minsom:

Deelsom:



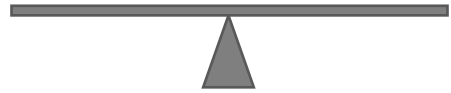
Minsom:

Deelsom:



Minsom:

Deelsom:



Minsom:

Deelsom:

3 Sudoku

3. Los de sudoku op.

3	4		9		5	8		
	1	8			3			
		2		1		9		
		6	7	8		3	9	
8		1		4	9	2		7
7	2	9	5		1			
6	8	5		2		7	3	
	7		3	9			2	
		3	8	5		1	6	

		3	2		7	8		4
8	5				9		2	1
4	2	6		5	1			3
2		5	9	8	4	1		
		1	7	2		9		8
		9	1		6		4	2
5	1			9	3	2		7
3	7	2		1				9
9						3		

4 Lijnsymmetrie

4A. Welke letters zijn lijnsymmetrisch? Teken een symmetrie-as in die letters.

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

4B. Bedenk zes lijnsymmetrische woorden. Teken een symmetrie-as in de woorden.

Voorbeelden:

M
A
T

— O O K —



.....

.....

4C. Bedenk een symmetrisch woord van minstens zes letters.

.....

Werkblad lesweek 13: Kraak de code

1	2	3	4	5	6	7	8
 -----							
 -----							
Codekraker				Codemaker			