

Lesweek 13

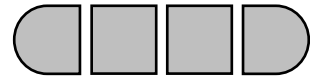
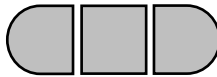
- Je leert: zeeslag (met twee spelers)
- Je herhaalt: vergelijkingen met de balansmethode (letters aan één kant) – magische driehoek – randversiering met schuif- en lijnsymmetrie

1 Zeeslag (met twee spelers)



1. Speel het spel *zeeslag* met zijn tweeën. Op het rooster aan de linkerkant teken je jouw vier boten. Op het rooster aan de rechterkant probeer je de boten van de ander te raden. Je kunt het spel twee keer spelen.

Boten:



G							
F							
E							
D							
C							
B							
A							
	1	2	3	4	5	6	7

G							
F							
E							
D							
C							
B							
A							
	1	2	3	4	5	6	7

G							
F							
E							
D							
C							
B							
A							
	1	2	3	4	5	6	7

G							
F							
E							
D							
C							
B							
A							
	1	2	3	4	5	6	7

3 Magische driehoek

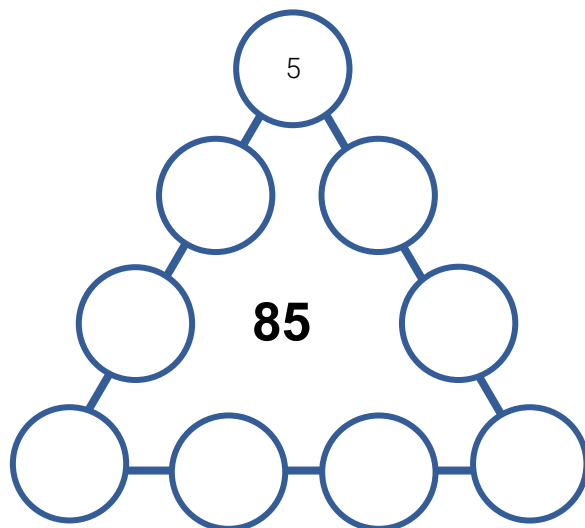
3A. Los de magische driehoek op. Gebruik de getallen 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40 en 45.

Samen 85 :

5	10	15	20	25	30	35	40	45
---	----	----	----	----	----	----	----	----

5	10	15	20	25	30	35	40	45
---	----	----	----	----	----	----	----	----

5	10	15	20	25	30	35	40	45
---	----	----	----	----	----	----	----	----



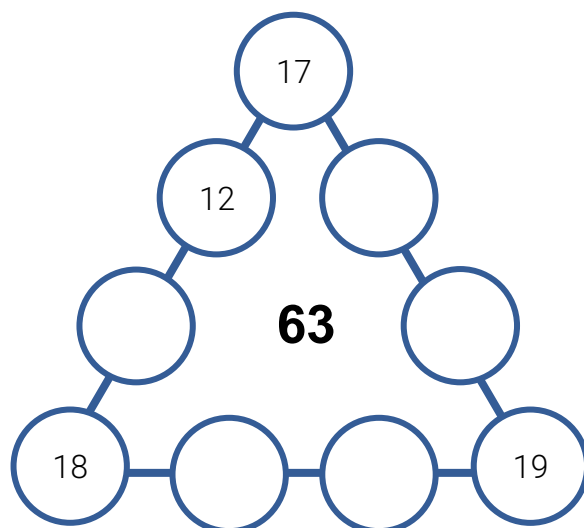
3B. Los de magische driehoek op. Bedenk zelf welke getallen er nog bij moeten.

Samen 63 :

--	--	--	--	--	--	--	--	--

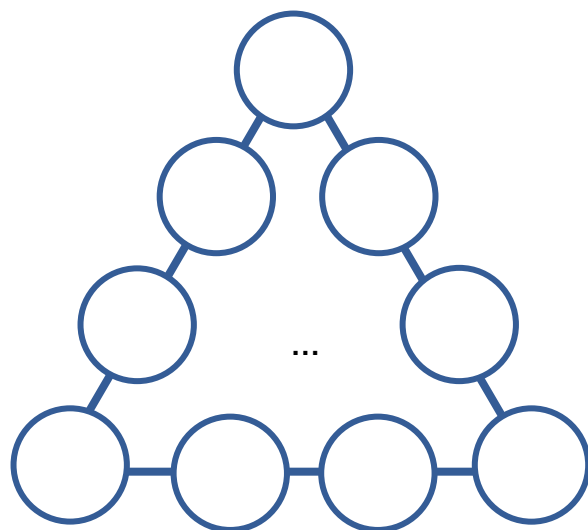
--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--



3C. Ontwerp zelf een magische driehoek. Laat een ander hem oplossen.

Samen ... :



4 Randversiering met schuif- en lijnsymmetrie

4. Ontwerp een mooie randversiering met schuif- en lijnsymmetrie voor het schrift.

Voorbeelden:

