

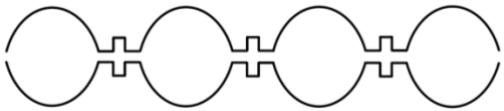
Lesweek 5

- Je leert: randversiering maken met schuif- en lijnsymmetrie
- Je herhaalt: vergelijkingen met de balansmethode (letters aan één kant) – kamertje verhuren – rechthoekige, scherpe en stompe driehoeken

1 Randversiering met schuif- en lijnsymmetrie

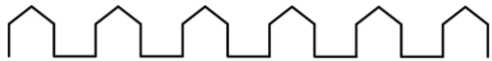
 Kijk de video

1A. Welke symmetrie zie je in de randversieringen?



•

• alleen schuifsymmetrisch



•

• schuifsymmetrisch en spiegeling horizontale as



•

• schuifsymmetrisch en spiegeling verticale as



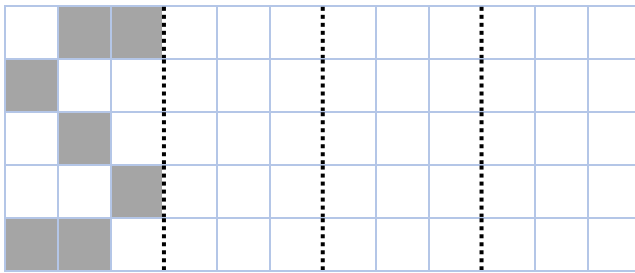
•

• schuifsymmetrisch en spiegeling horizontale- en verticale as

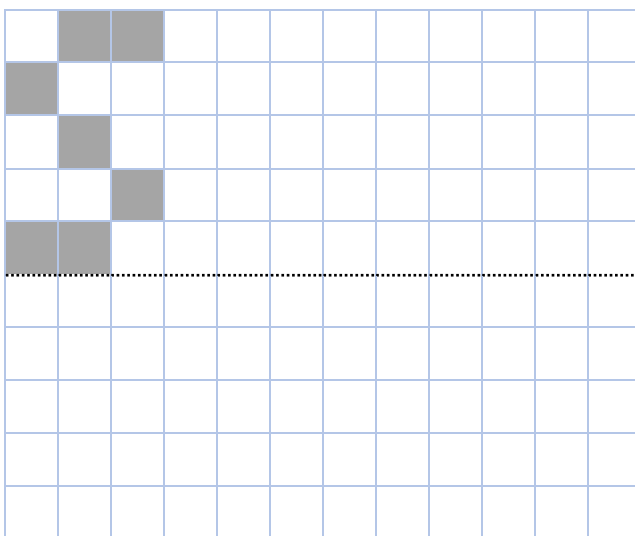
1B. Maak van dit motief een schuifsymmetrische randversiering.



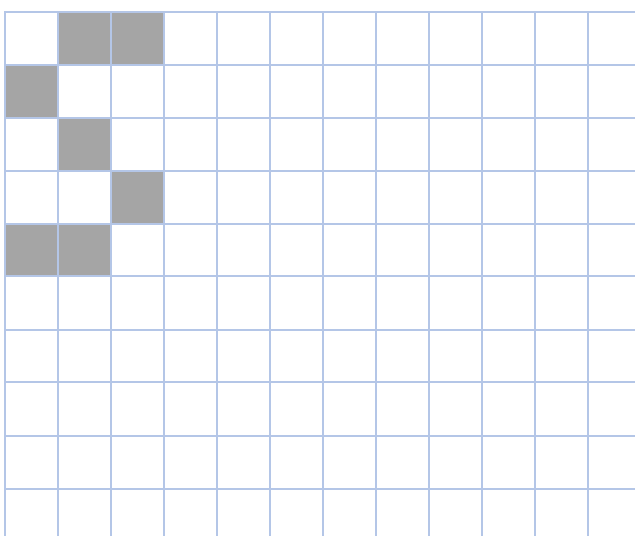
1C. Teken met het motief een randversiering door te spiegelen over de verticale as.



1D. Teken met het motief nu een randversiering door te schuiven en daarna te spiegelen over de horizontale as.



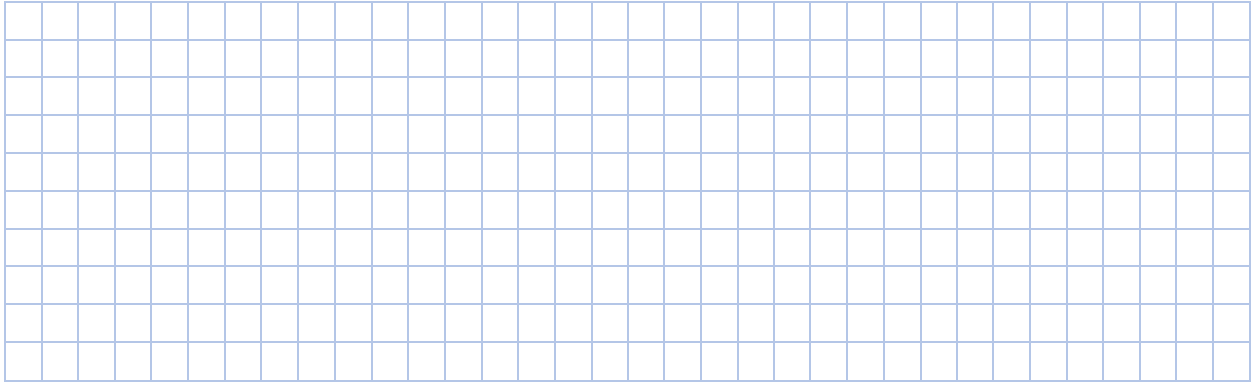
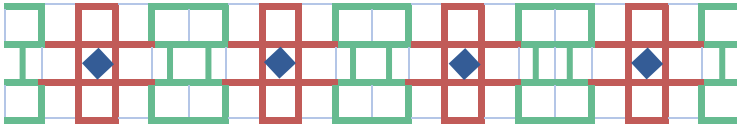
1E. Teken met het motief nu een randversiering door te spiegelen over de verticale én horizontale as.



Welke randversiering vind je het mooist? Die van 1B, 1C, 1D of 1E?

1F. Bedenk zelf een randversiering met symmetrie naar eigen keuze. Kleur mooi in.

Voorbeeld:



2 Vergelijkingen met de balansmethode (letters aan één kant)

2A. Los de vergelijkingen op.

$$2.376 + 3a + 365 = 1.709 + 1.332$$

$$\begin{array}{l}
 - \dots \left(\begin{array}{c} 3a + 2.741 = 3.041 \\ 3a = \dots \end{array} \right) - \dots \\
 : \dots \left(\begin{array}{c} a = \dots \end{array} \right) : \dots
 \end{array}$$

$$1.238 + 286 + 9a = 1.178 + 382$$

$$\begin{array}{l}
 - \dots \left(\begin{array}{c} \dots \\ 9a = \dots \end{array} \right) - \dots \\
 : \dots \left(\begin{array}{c} a = \dots \end{array} \right) : \dots
 \end{array}$$

$$4.937 + 15a + 726 = 3.927 + 1.766$$

$$\begin{array}{l}
 - \dots \left(\begin{array}{c} \dots \\ \dots \\ a = \dots \end{array} \right) - \dots \\
 : \dots \left(\begin{array}{c} a = \dots \end{array} \right) : \dots
 \end{array}$$

$$3.384 + 5a + 100 = 1.658 + 1.926$$

$$\begin{array}{l}
 - \dots \left(\begin{array}{c} \dots \\ \dots \\ a = \dots \end{array} \right) - \dots \\
 : \dots \left(\begin{array}{c} a = \dots \end{array} \right) : \dots
 \end{array}$$

2B. Los de vergelijkingen op. Nu helemaal zelf! Hoeveel is a?

$$3.826 + 2a + 2.826 = 5.836 + 866$$

.....

.....

$$a = \dots$$

$$3.762 + 6.122 = 3a + 4.382 + 5.403$$

.....

.....

$$a = \dots$$

2C. Ontwerp zelf twee vergelijkingen. Bedenk eerst wat a is (a moet een heel getal zijn). Laat iemand anders jouw vergelijkingen oplossen.

.....

.....

.....

$$a = \dots$$

.....

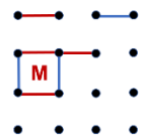
.....

.....

$$a = \dots$$

3 Kamertje verhuren

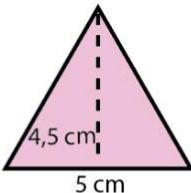
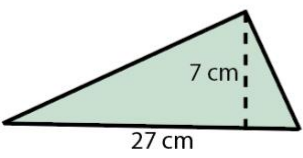
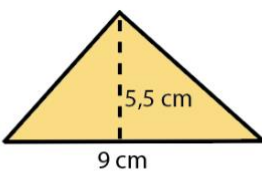
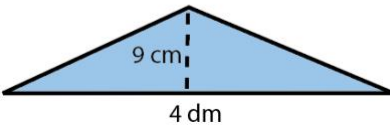
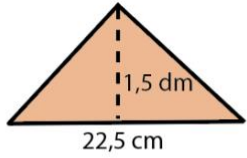
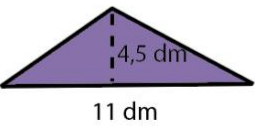
3. Speel met zijn tweeën het spel *kamertje verhuren*. Jullie mogen zelf bepalen hoe groot het speelveld wordt.



4 Rechthoekige, scherpe en stompe driehoeken

4. Wat voor soort driehoek zie je? Controleer met een geodriehoek of er een rechte (of stompe) hoek in zit. Reken daarna de oppervlakte van de verschillende driehoeken in cm^2 uit.

De formule voor de oppervlakte van een driehoek: $\text{basis} \times \text{de hoogte} \times 0,5$.

	soort driehoek	oppervlakte
	rechthoekig/scherp/stomp	
	rechthoekig/scherp/stomp	
	rechthoekig/scherp/stomp	
	rechthoekig/scherp/stomp	
	rechthoekig/scherp/stomp	
	rechthoekig/scherp/stomp	