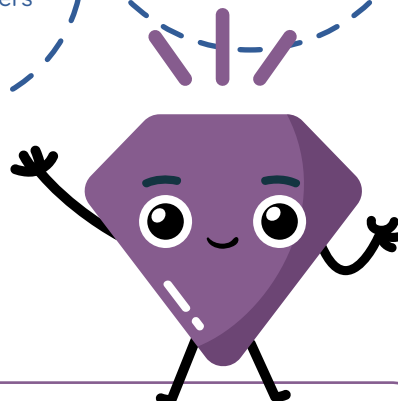


**Je leert**  
werken met  
Egyptische cijfers

**Je herhaalt**  
vlakvulling met  
driehoeken en vierhoeken  
- tekenen met een passer  
- veelvlakken, ribben en  
hoekpunten



## 1) Egyptische cijfers

Kijk de video

1A. Kleur het juiste antwoord.

238

eeennnn ||||

eeennnn ||||

1.240.035

|||| nnn ||||

|||| nnn eeee ||||

6.924

|||| eeeeeenn ||||

|||| eeeeeenn ||||

Hulp

| 1 | 10 | 100 | 1.000 | 10.000 | 100.000 | 1.000.000 |
|---|----|-----|-------|--------|---------|-----------|
|   | n  | e   |       |        |         |           |

1B. Schrijf de getallen in Egyptische tekens.

30.451

169.084

1.231.712

1C. Los de som op en schrijf het antwoord in Egyptische tekens.

$$\begin{array}{c}
 \text{[Egyptian symbols for 10000]} \\
 \text{[Egyptian symbols for 1000]}
 \end{array}
 -
 \begin{array}{c}
 \text{[Egyptian symbols for 1000]} \\
 \text{[Egyptian symbols for 100]}
 \end{array}
 =
 \boxed{\phantom{00000000}}$$

1D. Je kent de symbolen bij de getallen tot 1.000.000. Bedenk nu zelf een symbool voor het getal 10.000.000. Licht je keuze toe.

10.000.000 =

Ik heb dit symbool gekozen, omdat .....

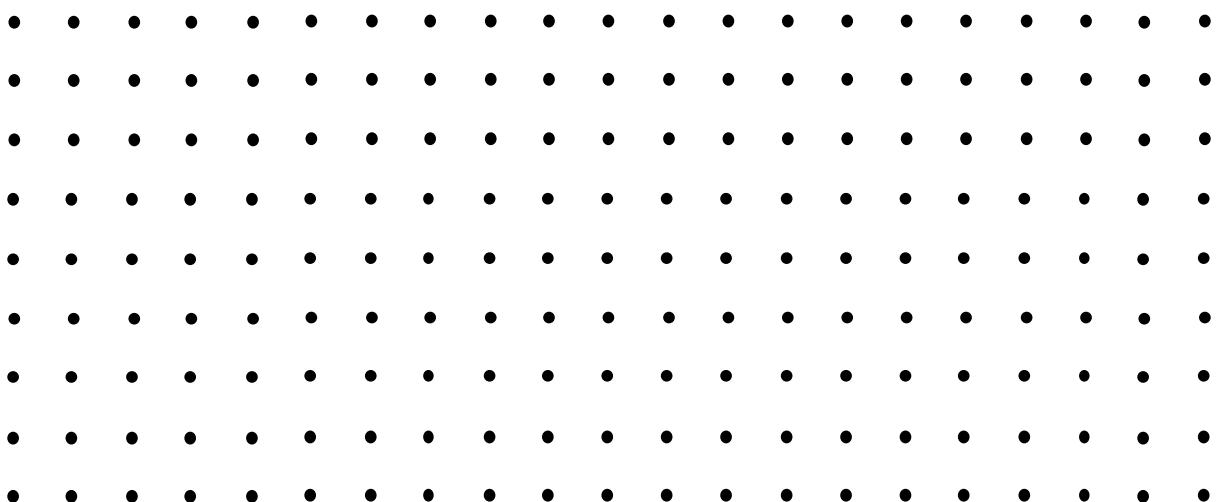
.....

## 2) Vlakvulling met driehoeken en vierhoeken

2. Bedenk een figuur dat bestaat uit driehoeken en/of vierhoeken, bijvoorbeeld zo:

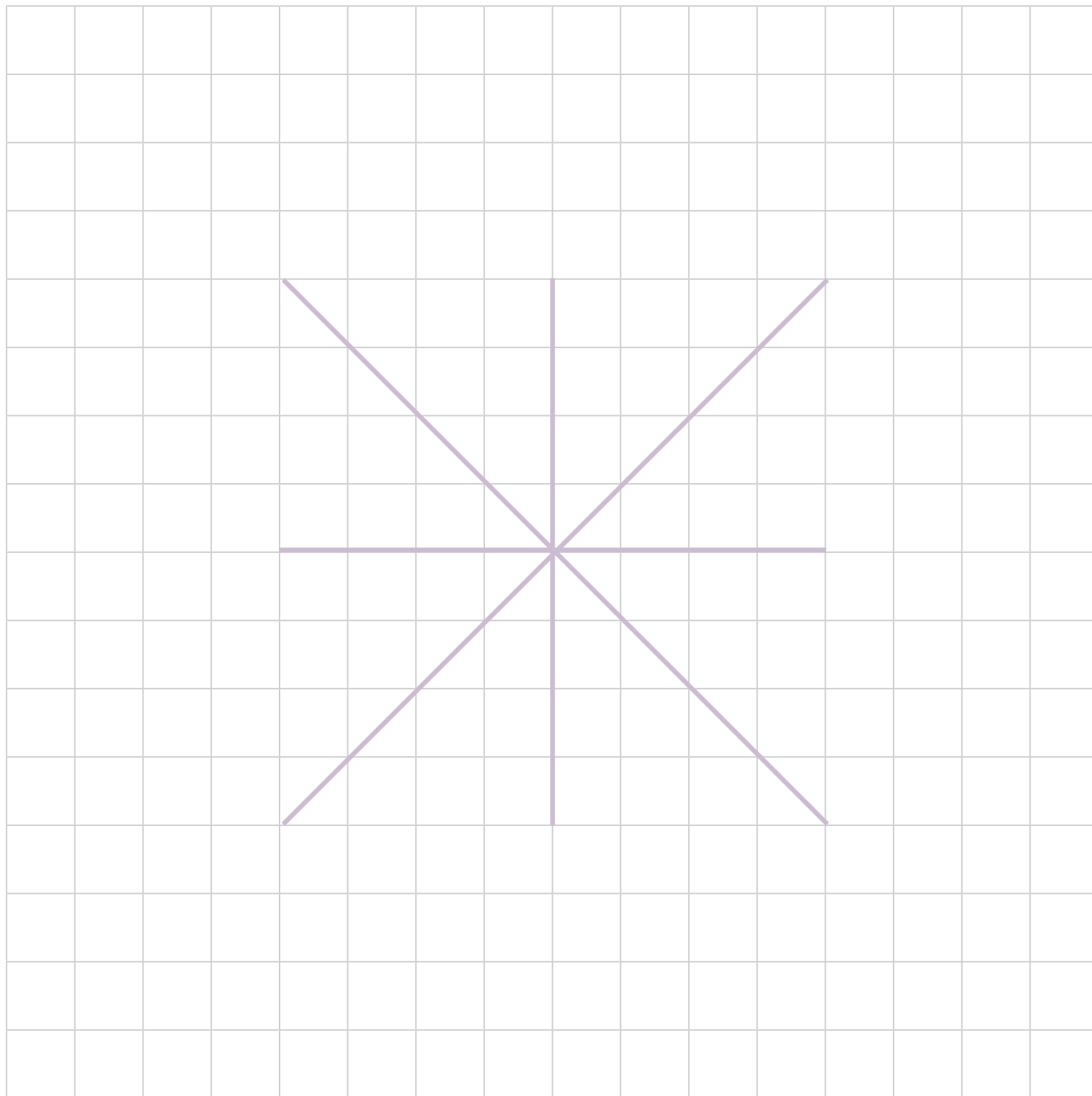


Ontwerp daarmee een vlakvulling. Je mag het patroon overtrekken op een los vel papier en uitknippen, zodat je een hulpstuk hebt. Gebruik een liniaal en kleurpotloden. Wees zo creatief als je zelf wilt. Je kunt schuiven, spiegelen of draaien. Of combineer meerdere technieken.

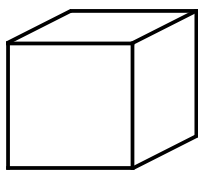


**3. Bedenk zelf een mooie vorm met cirkels.**

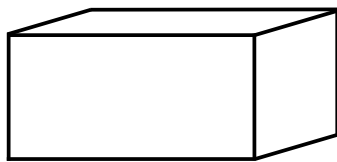
Kies zelf hoe groot je de straal maakt. Zet de punt van de passer steeds ergens op de lijnen van de ster. Teken zoveel cirkels als je wilt. Tot slot mag je delen weggummen en de vorm mooi inkleuren.



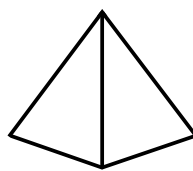
**4A. Teken de ribben die je niet kunt zien met een stippellijntje in de figuren. Gebruik een liniaal. Bij de piramides zijn meerdere antwoorden mogelijk!**



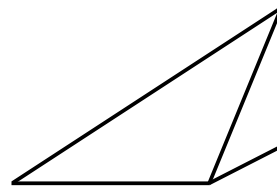
kubus



balk



piramides



**4B. Bedenk twee verschillende uitslagen die bij een balk horen.**

Teken ze hieronder. Teken ze daarna op een vel (ruitjes) papier. Je mag ook plakranden toevoegen. Knip de uitslagen uit en vouw ze allebei tot een balk. Gebruik een liniaal.

