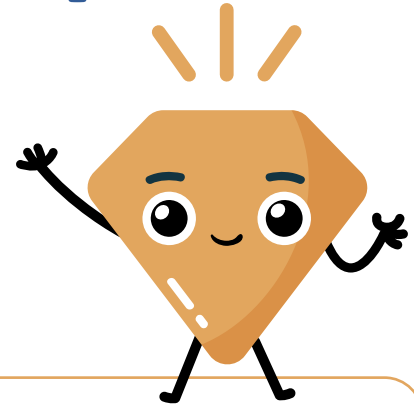


Retorische vraag  
(stijlfiguur)

Eigen taalspel  
of -puzzel  
verzinnen  
(mix)

Woordenraket  
(verbeelding)



**1) Retorische vraag**

 **Kijk de video**

**1A. Welke vragen zijn retorische vragen? Vink ze alle tien aan.**

- Moet ik je nog honderd keer waarschuwen?
- Kun je uitleggen waarom je dat deed?
- Hoe fijn is het als iemand je troost?
- We hadden toch afgesproken om niet te rennen door de gang?
- Waarom heb je je huiswerk niet gemaakt?
- Moet ik soms alles opruimen wat jij laat liggen?
- Denk je dat je morgen kunt spelen?
- Vind je het normaal om zo'n lawaai te maken?
- Is het nou zó moeilijk om even stil te zijn?
- Denk je dat de stoelen zichzelf aanschuiven?
- Moet je naar muziekles vanmiddag?
- Denk je dat het geld op mijn rug groeit?
- Vind jij het soms fijn als iedereen je spullen gebruikt zonder het te vragen?
- Hoeveel tijd heb je nog nodig om dit af te maken?
- Wie heeft er nou geen zin in een ijsje?

**1B. Lees het verhaal rustig door en onderstreep de retorische vragen.**

Kun je ze alle vier vinden?

Noah loopt met een bal door de woonkamer. Hij legt de bal op zijn voet en probeert hem te laten balanceren. 'Dat kan ik makkelijk', mompelt hij tegen zichzelf. Maar dan rolt de bal onverwachts weg en raakt de hoek van de salontafel. Pats! Een harde klap klinkt door de kamer.

Noah kijkt geschrokken op. De vaas op de tafel ligt in stukken op de grond. 'Oh nee... waarom doe ik dat nou?', mompelt hij. Hij weet dat dit mis is. Wat nu? Zijn vader hoort het geluid en komt snel de kamer binnen. 'Noah, de vaas!', zegt hij streng. Noah voelt zijn hart bonken. 'Eh... ik speelde met de bal. Sorry pap', mompelt Noah met een rood hoofd. Zijn vader fronst en kijkt naar de scherven. 'Hoe vaak heb ik gezegd dat je niet met een bal in de woonkamer mag spelen?', vraagt hij. Noah haalt zijn schouders op, maar eigenlijk weet hij dat zijn vader gelijk heeft.

'Noah,' zegt zijn vader na een korte stilte, 'ik wil dat jij dit zelf opruimt.' Noah knikt. 'Ik begrijp het, pap. Ik ga het opruimen.' Hij pakt een stoffer en blik en begint de scherven op te ruimen. 'Waar moet ik de scherven laten?', vraagt hij. 'Gooi ze maar in de container', zegt zijn vader.

Noah gooit de scherven weg en gaat op de bank zitten. Zijn vader komt naast hem zitten. 'Noah, ik snap dat je het niet expres deed. Maar denk voortaan even na voordat je iets doet, oké?' Noah kijkt naar zijn schoenen. 'Ja, ik zal niet meer met een bal in de woonkamer spelen. Het was stom van me.'

Zijn vader glimlacht. 'Fouten maken mag, Noah. Wie maakt er nou geen fouten? Maar wat belangrijk is, is dat je ervan leert.' Noah knikt. 'Het zal niet meer gebeuren. Morgen ga ik lekker buiten oefenen', zegt hij.

'Dat klinkt als een goed plan', zegt zijn vader. 'En we kunnen nu ook wel samen even een balletje trappen buiten.' Dat laat Noah zich geen twee keer zeggen. Hij pakt de bal en samen gaan ze naar buiten om te voetballen.



**1C. Bedenk retorische vragen bij de situaties.**

Iemand gooit afval op de grond.

Blank writing area with horizontal lines for the first situation.

Je vriend vraagt of je op zijn feestje wil komen.

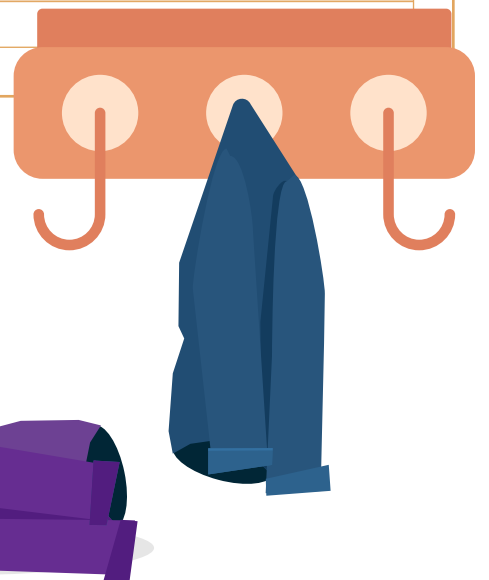
Blank writing area with horizontal lines for the second situation.

Iemand gooit zijn jas naast de kapstok.

Blank writing area with horizontal lines for the third situation.

Iemand duwt een ander.

Blank writing area with horizontal lines for the fourth situation.



1D. Schrijf een gesprekje tussen twee personen waarin een retorische vraag voorkomt. Je mag het gesprekje ook als een korte strip tekenen.

## 2) Eigen taalspel of -puzzel verzinnen

Kijk de video

Lesweek 5 - groep 5

**2A. Bedenk wat voor taalspel of -puzzel je wilt maken en vul het veld met jouw idee.**

Denk aan de checklist:

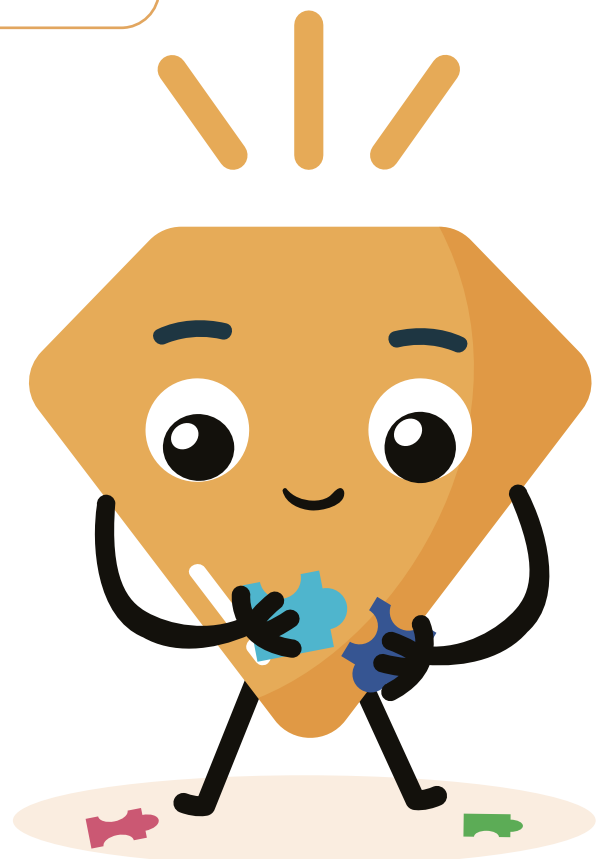
- Het doel is duidelijk.
- Het is speelbaar.
- Het is niet te makkelijk of te moeilijk.

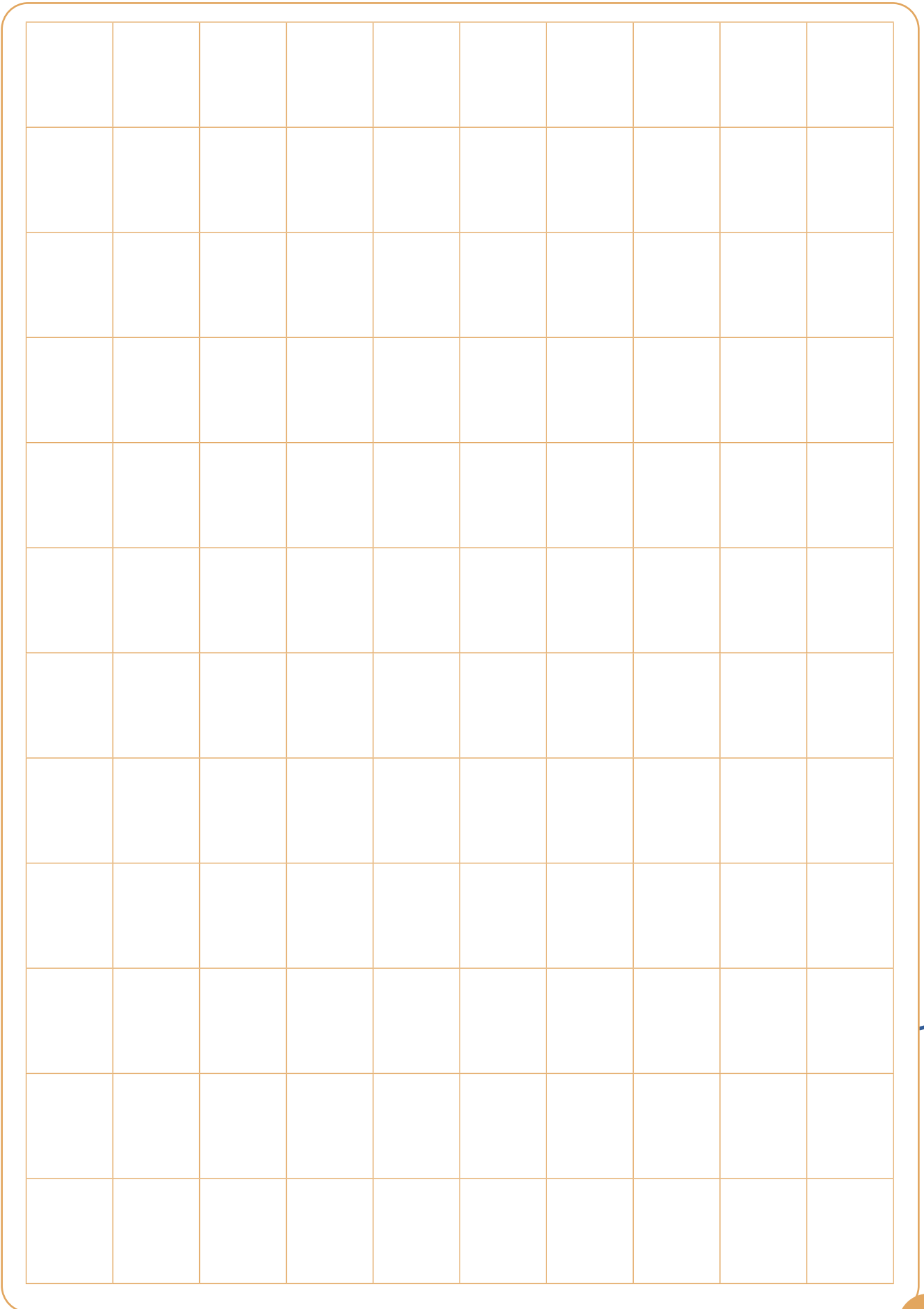
**2B. Geef je spel of puzzel een pakkende titel.**

**2C. Als je wilt, kun je extra regels toevoegen.**

**2D. Laat je ontwerp testen door iemand anders.**

Wie weet kun je het nog leuker maken met de feedback die je krijgt.



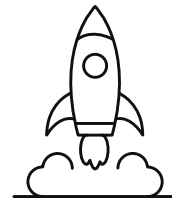



Ruimte voor een nette versie of een extra taalspel of -puzzel:


3. Stel je voor dat woorden de brandstof zijn voor een raket die naar een verre planeet vliegt. Welke woorden zou je daarvoor kiezen?

Bedenk minstens tien woorden die als brandstof voor jouw raket dienen.

Teken een raket en schrijf de woorden er op een creatieve manier bij.



**Extra uitdaging:**  
Bedenk een nieuw woord  
dat de kracht van jouw  
raket extra versterkt.

